

```
#!/usr/bin/env python
#-*- coding: utf-8 -*-
"""
```

criado em : 30/05/2013

Copyright 2013 Raimundo Alder Guimarães
Este arquivo é parte do programa Alfa+legal

Alfa+legal é um software livre; você pode redistribuí-lo e/ou modificá-lo dentro dos termos da Licença Pública Geral GNU como publicada pela Fundação do Software Livre (FSF); na versão 3 da Licença, ou (na sua opção) qualquer versão.

Este programa é distribuído na esperança que possa ser útil, mas SEM NENHUMA GARANTIA; sem uma garantia implícita de ADEQUAÇÃO a qualquer

MERCADO ou APLICAÇÃO EM PARTICULAR. Veja a Licença Pública Geral GNU para maiores detalhes.

Você deve ter recebido uma cópia da Licença Pública Geral GNU junto com este programa, se não, escreva para a Fundação do Software Livre(FSF) Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

```
"""
```

```
from Dominio.Atividade import Atividade
from Dominio.Partida import Partida
from Dominio.Pontuacao import Pontuacao
from Dominio.Arquivo import Arquivo
from Fronteira.menu import Menu
import gtk
import sys
```

```
class Controle_configuracao(object):
    __status__=None
    __atividades_carregadas__=None
    def __init__(self):
```

```

def Iniciar_menu(self):

def Apagar_configuracoes(self):

def __Enviar_escolha_(self,selecao=1):

def mudar_por_menu(self,status=0):

def escolher_por_menu(self,escolha=0):

def __Alterar_status_(self,status=0):

def Verifica_parametros_iniciais(self):
    '''retorna uma lista com dois dicionários
    o primeiro com as configurações de partida (nivel, modelo,
status) e o segundo com as
    configurações de pontuação(p_partida,p_minima, p_desafio,
p_maxima) '''

def Pegar_tipo_atividade(self):
    '''consulta tipo de atividade da classe atividade
    retorn um int , 0 signitica sem tipo ( erro) '''

def Modificar_nivel(self,valor=0,sentido=0):
    '''define se incrementa ou decrementa
    valor define quando será incrementado ou decrementado podendo
ser 0 ou 1
    sentido define se o nivel será incrementado ou decrementado,
podendo ser 0 (permanecer no
    nivel atual), 1 ( avança 1 nivel ) ou -1 ( volta 1 nivel
    retorn: se 0 significa que o nivel não foi aterado
    se 1 significa que o nivel foi alterado
    se -1 significa que a quantida de desafios executados
    não foi reiniciada'''

def Acertar_reposta(self,valor=False):
    ''' aumenta os desafios feitos e incrementa pontuação do desafio a
pontuação da partida
    retornos:
    0 significa que não foi alterado os desafios feitos
    >0 quantidade de desafios feitos
    -1 erro na pontuação e esta não incrementa '''

def Consultar_pontuacao(self):

```

```
def Consulta_status_partida(self):
```

```
def Consultar_elementos_partida_tela(self):
```

```
def solicitar_ajuda(self):
```

```
def reiniciar_configuracoes(self):
```

```
def __carregar_atividades_(self):
```

```
def teste_impressao_configuracao(self):
```