



DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO AVANÇADA

PROFESSOR JESSE NERY FILHO

DATA: 06/06/2017

ENTREGA: 13/06/2017

ALUNOS: _____

MINI TESTE DE LAB DE PROGRAMAÇÃO AVANÇADA 2017.1

Questão 1) Criar um programa com o número de acertos de cada aluno em uma prova em forma de testes. A prova possui 10 questões, cada uma com cinco alternativas A, B, C, D e E. Para isso faça uma função que aloque dinamicamente uma matriz respostas de tamanho $N \times 10$, leia e preencha essa matriz, exemplo:

	Questão 1	Questão 2	Questão 3	...	Questão 10
Aluno 1					
Aluno 1					
...					
Aluno N					

Depois crie uma função que aloque dinamicamente um vetor gabarito de 10 posições, exemplo:

GABARITO	E	C	A	...	E
----------	---	---	---	-----	---

Por fim crie uma função que receba essa matriz respostas e o vetor gabarito e imprima na tela quantas perguntas cada aluno acertou.

Questão 2). Faça um programa que leia dois números n e k inteiros, onde n é o grau do polinômio, exemplo $P(x) = X^2 + 3x + 9$, nesse caso $n=2$. K será quantas vezes será calculado o valor dessa função se $K=3$ iremos usar o polinômio 3 vezes, exemplo, $P(0)$, $P(-2)$ e $P(-9.8)$.

$N=3$

$9X^3 + 8x^2 - 9x + 5$

9	8	-9	5
---	---	----	---

- a) Criar uma função que crie dinamicamente um vetor que leia um número n e receba $n+1$ coeficientes do polinômio.
- b) Criar uma função que receba k e leia k números reais.
- c) Criar uma função que receba o vetor de polinômio e o os números de entrada e imprima na tela os resultados dos valores k no polinômio.

Questão 3). Faça um programa que calcule o determinante de uma matriz N . Faça um programa que receba um número N e que aloque dinamicamente uma matriz $N \times N$. Faça uma outra função que receba uma matriz e que retorne o valor do determinante.