

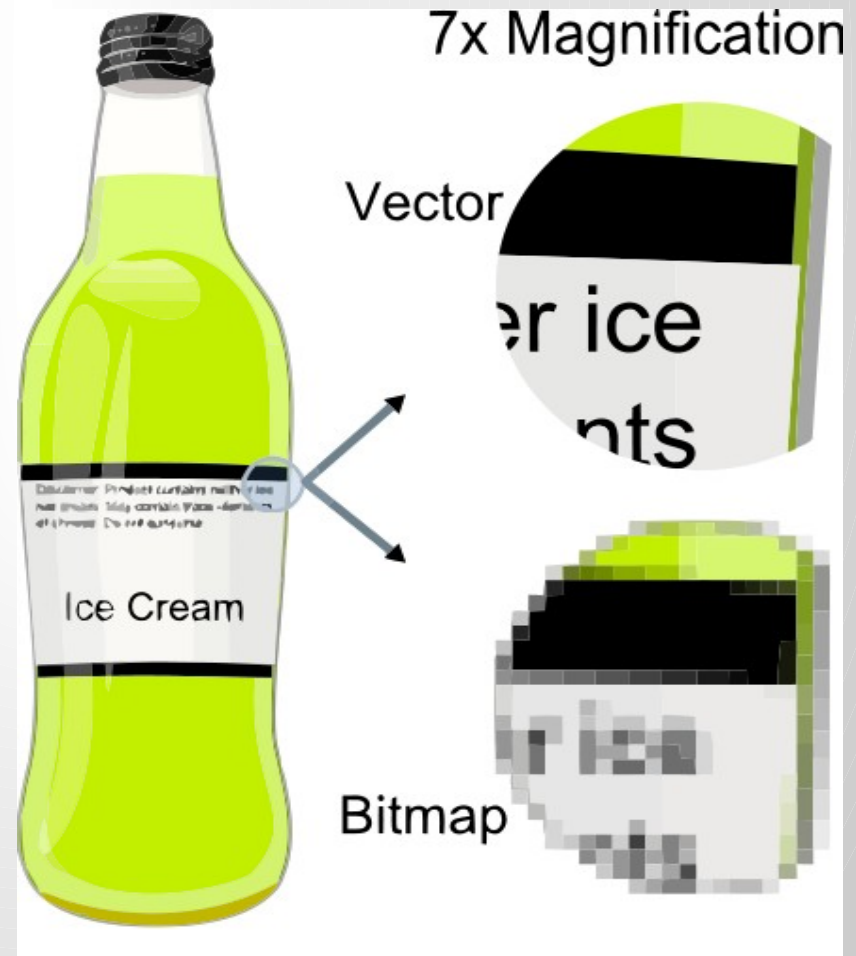
Desenho Vetorial

Com Inkscape

Palestrante: Breno Azevedo
FLISOL 2015

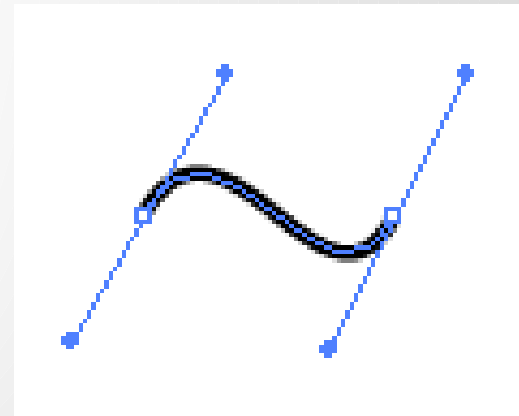
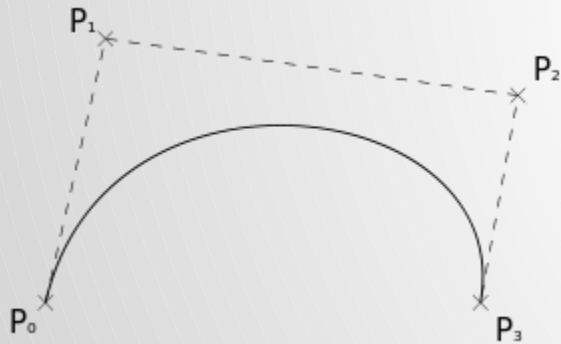
O que são “Gráficos Vetoriais”?

- Bitmap Graphics –
Retícula de Bits
(pixels)
 - “Pixel Perfect”
- Vector Graphics –
descrição matemática
de curvas
 - Pontos, tangentes,
curvas



Bezier Splines

- Cada segmento entre dois pontos pode definir uma linha reta ou uma curva nos formatos “C” ou “S”



Processo Artístico vs Técnico



- Vetorização



Games Vetoriais

- Adobe Flash
- Performance
 - Tempo de rendering vs uso de memória de textura
 - Aumento de performance dos dispositivos móveis
- Vetorial Puro vs Mix de Bitmaps e Vetores



Bitmaps vs Vetores

- **Bitmaps**

- Resolução Fixa
- Tamanho máximo do arquivo fixo
- Tempo de rendering rápido e previsível
- Grande uso de memória de Textura

- **Vetores**

- Resolução Infinita
- Tamanho máximo do arquivo variável
- Tempo de rendering depende da complexidade
- Mínimo uso da memória de Textura



Illustrator vs Inkscape



- **Illustrator**

- Custo: R\$528/ano
- Alta performance
- Exporta/Importa SVG
- Controle sofisticado de camadas (layers)

- **Inkscape**

- Custo: R\$0
- Performance mediana
- SVG é formato nativo
- Edita a estrutura XML do SVG interativamente

Exemplos Práticos

- Desenho de Formas Básicas
- Desenho e Edição de Curvas
- Vetorização automática de uma imagem
- Otimização de vetores

Links e Contato

<http://www.inkscape.org>

Twitter: @brenoazevedo

E-mail: maddox.br@gmail.com

Contato: @brenoazevedo, maddox.br@gmail.com, contact@freakow.com