



II SEMINÁRIO DE TECNOLOGIA NA EDUCAÇÃO

01 E 02 JULHO DE 2011

Acessibilidade em Projetos e Comunidades de Software Livre UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO DO SUL

Daniel Domingos Alves – bonitrix@gmail.com

Orientadora: Débora Maria Barroso Paiva – debora@facom.ufms.br

- Introdução

Conceitualmente, software livre é um programa computacional que permite a liberdade de utilização, cópia, modificação e distribuição sem restrição [Free Software Foundation 2011]. Este conceito está diretamente relacionado ao conceito de acessibilidade de software, que se refere à diminuição ou eliminação de barreiras que impeçam o seu acesso por pessoas com necessidades especiais ou idosos [Harper e Yesilada, 2008]. Assim, de forma geral, a ideia central no desenvolvimento de software livre e no desenvolvimento de software acessível refere-se à disponibilização do software ao maior número possível de pessoas, eliminando-se barreiras.

- Objetivos

De forma geral, o objetivo deste trabalho é realizar um estudo de acessibilidade em software livre e propor a adaptação de um modelo de processo que leve ao desenvolvimento de software livre acessível.

- Material / Métodos

Em 2010 foi realizada uma pesquisa com o objetivo de obter informações sobre a aplicação de conceitos e técnicas de acessibilidade no desenvolvimento de software livre. Para isso foi realizada a coleta de dados em projetos e comunidades de software livre no Brasil. Obteve-se um total de 150 questionários válidos respondidos, correspondentes a 96 projetos e comunidades de software livre.

A partir dos resultados da pesquisa foi possível identificar alguns problemas relacionados a acessibilidade no desenvolvimento de software livre e, assim, propor a adaptação do modelo Open Source Maturity Model (OMM) com recomendações de acessibilidade. O modelo OMM adaptado sugere a observação das recomendações de acessibilidade a serem empregadas em todas as fases de desenvolvimento de software livre com o intuito de apoiar no desenvolvimento de aplicações acessíveis.

- Resultados

Observa-se que várias iniciativas são fundamentais para tratar as questões identificadas no presente estudo, buscando-se melhorar a acessibilidade em software livre, dentre elas:

- Identificação e compartilhamento das melhores práticas de acessibilidade nos projetos de software livre para a divulgação em outros projetos;
- Inclusão do assunto em currículos de cursos de graduação e pós-graduação nas universidades;
- Incentivo para as pesquisas e estudos relacionados a acessibilidade em software.;
- Conscientização dos desenvolvedores de software livre relacionado à importância da acessibilidade em software;

- Conclusões

Espera-se que esse estudo tenha fornecido um panorama geral a respeito do tema de acessibilidade no contexto de software livre e contribua para o fortalecimento e a junção de dois setores que têm em comum o anseio pela disponibilização de software de forma mais democrática.

- Gráficos

O projeto em que você trabalha desenvolve software acessível?

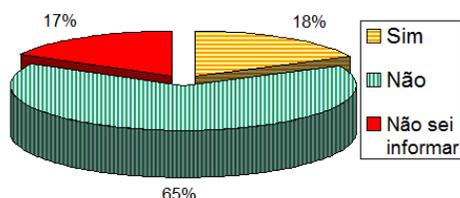


Figura 1: Desenvolvimento de software livre acessível

A sua comunidade incorporou alguma recomendação ou norma de acessibilidade (como por exemplo as WCAG, eMAG) no seu processo de desenvolvimento?

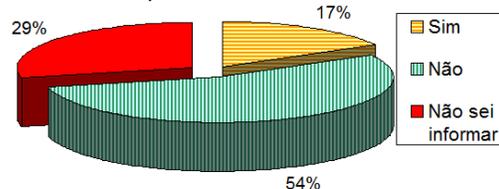


Figura 2: Utilização de recomendação ou norma de acessibilidade

- Tipo de Trabalho e Área Temática

O projeto de pesquisa está em andamento e é parte da dissertação de mestrado do curso de Pós-Graduação em Ciência da Computação. Áreas temáticas: Engenharia de Software e Interface Homem Computador.